

## Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
3. Prijímateľ	Gymnázium, Šrobárova 1, 042 23 Košice
4. Názov projektu	Inovácia vzdelávania za účelom zlepšenia čitateľskej, matematickej, finančnej a prírodovednej gramotnosti
5. Kód projektu ITMS2014+	312011U464
6. Názov pedagogického klubu	Čitateľská odysea
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	24.11.2020
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	online
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	PhDr. Ingrid Kerestúriová
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	<a href="https://www.srobarka.sk/inovacia-vzdelavania-za-ucelom-zlepsenia-gramotnosti/">https://www.srobarka.sk/inovacia-vzdelavania-za-ucelom-zlepsenia-gramotnosti/</a>

### 11. Manažérske zhrnutie:

#### krátka anotácia:

Tvorba žiackych prezentácií, videa a filmov ako nástroja integrácie ČG a IKT – východiská a špecifiká, implementácia IKT do rozvoja čitateľskej gramotnosti, aplikácia kritického myslenia, komunikácia obsahu a formy, špecifiká mediálnej formy, integrácia kognitívneho, afektívneho a tvorivého prvk

Výmena skúseností a príkladov dobrej praxe

Identifikovanie problémov

#### klúčové slová:

video, softvér Camtasia, softvér Bandicam, Windows 10

## 12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

### 1. Tvorba žiackych prezentácií, videa a filmov ako nástroja integrácie ČG a IKT – východiská a špecifiká

- prebiehajúce dištančné vzdelávanie – sťažená, možnosť poskytnúť žiakom plnohodnotné vzdelávanie
- nové výzvy pre učiteľa a žiaka
- pozitívna odozva od študentov ako možnosti vzdelávanie cez vytvorenie videa
- pre žiakov budú kedykoľvek k dispozícii, možnosť opakovanie si vypočuť, pracovať podľa vlastného tempa práce

### 2. Výmena skúseností

- predstavenie softvéru Bandicam, softvér vytvorenie videí – praktická ukážka ako vytvoriť výukové video pre žiaka
- predstavenie softvéru Camtasia, softvér na vytvorenie videí – praktická ukážka ako pracovať s týmto softvérom
- Windows 10 – jednoduchá možnosť ako vytvoriť video bez využitia špeciálneho softvéru, využitie klávesovej skratky „windows g“

### 3. Identifikované problémy

- slabé a silné stránky jednotlivých možností
- Windows 10 – výhoda: ľahko dostupné, nevýhoda: veľké video
- Camtasia, Bandicam – nevýhoda: špeciálny softvér, výhoda: menšia veľkosť videa
- možnosť zdieľania a rozširovania žiakmi bez možnosti kontroly pedagóga

## 13. Závbery a odporúčania:

V závere nášho stretnutia sme dospeli k nasledovným odporúčaniam:

- a) Využívať videá, sú medzi žiakmi obľúbené
- b) Zadávať žiakom tvorivé úlohy – výstup žiakom spracovaný vo forme hlasovej správy, videa (Windows 10, dostupný)
- c) Diskusia, ďalšie školenie k tvorbe videí

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Mgr. Ľudmila Kurcinová
15. Dátum	25.11.2020
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	PhDr. Ingrid Kerestúriová
18. Dátum	25.11.2020
19. Podpis	

## Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

stiahnutý dokument z online stretnutia